

# BRIDŽ SAVEZ SRBIJE



## OPŠTI USLOVI TAKMIČENJA

**DECEMBAR 2007**

**VERZIJA 8.7**

ZA SVA TAKMIČENJA KOJA SE ODRŽAVAJU POD NADZOROM BSS

# SADRŽAJ

Opšte odredbe	3
Definicije pojmova	3
YUMP	3
Odeća na takmičenjima	4
Kompletiranje karte konvencija	4
WBF lista konvencija	5
Korišćenje karte konvencija za stolom	5
Alerti i objašnjenja	5
Stop procedura	5
Zamene igrača	5
Napuštanje turnira	5
Žalba na rezultat	5
Propozicije	6
Opšte pravila za ekipna takmičenja	6
Učestvovanje na turniru	9
Biding boksovi	9
Naziv ekipe	10
Pogrešni bord	10
Zamenjujući bord	10
Skrinovi	10
Zvanični posmatrač	11
Prisustvo u zatvorenoj sali	11
Posmatrači	11
Duplicirani bordovi	11
Presuđivanje i žalbe	11
Žiri turnira	12
Zahtev za Žiri	12
Postupak oko Žirija	13
Žalba sudijskoj komisiji	13
Žalba na propozicije	13
Etika	13
Doping	13
Ograničenja	14
Vu-Graph	14
Mediji	14
NPC	14
Dodatak 1 – ŽIRI procedura	15
Dodatak 2 – Kategorizacija sistema	15
Dodatak 3 – ALERT procedura	20
Dodatak 4 – BLEF procedura	20
Dodatak 5 – WBF VP skala	21
Dodatak 6 – Barometar kretanje	22
Dodatak 7 – Kretanje na parskim turnirima	23

## 1. Opšte odredbe

Pravilnik o Opštim uslovima takmičenja predstavlja osnovna pravila za učestvovanje na svim BSS-ovim takmičenjima.

Pravilnik je u urađen prema WBF pravilniku "Conditions of Contest" iz juna 2000. godine i prilagođen je strukturi takmičenja BSS.

U okviru Pravilnika se nalaze posebni delovi koji su takođe urađeni prema WBF pravilnicima i reguliše sledeće oblasti:

- ♠ Kategorizacija sistema – "WBF Systems Policy"
- ♠ Alert pravila – "WBF Alerting Policy"
- ♠ Blef licitacije – "WBF Policy on Psychic Bidding"

Propozicijama takmičenja ili posebnim pravilnikom BSS može se po potrebi regulisati učešće na pojedinim takmičenjima.

Ukoliko se razlikuju Pravilnik o Opštim uslovima takmičenja i Propozicije takmičenja ili posebni pravilnik, prednost imaju propozicije i posebni pravilnik.

## 2. Definicije pojmova

U okviru ovog poglavlja nalaze se definicije pojmova i naziva koji se koriste na takmičenjima.

**Obrazac za Žiri** - Pod ovim se podrazumeva obrazac sudijske komisije koji se koristi prilikom svakog zahteva za Žiri.

**Direktor turnira (DT) i pomoćnici direktora turnira** - sudije turnira određene od strana komesara za suđenje.

**Regioni** - podela Nacionalne Bridž Organizacije na 3 regiona takmičenja: Beograd, Vojvodina i Centralna Srbija.

**Kodeks** - prema originalu Laws of Duplicate Contract Bridge 1997, članovi od 1 do 93

**Klub** – bridž klub koji je učlanjen u republički savez.

**Prostor za igru** - prostor za igru uključuje salu za igru, predvorje gde se okupljaju ili prijavljuju igrači, garderobe, toaleti i sve ostale prostorije koje mogu koristiti igrači u toku turnira.

**Sistem** - podrazumeva sve dogovore koje par ima za bilo koju licitaciju ili odigravanje, prema definicijama kodeksa.

**WBF/EBL/BSS** - skraćenice od World Bridge Federation – svetska bridž federacija, EBL – evropska bridž liga, BSS – Bridž savez Srbije.

**CC** – *Convention Card* - karta konvencije izdata od strane EBL ili WBF koja služi za predstavljanje sistema, kao i dodatne tabele.

**SS** – *Supplementary Sheet* – dodatne tabele, dodatak CC za detaljno obajšnjenje pojedinih licitacija.

**WBF Lista konvencija** - nazivi i definicije konvencija za koje je dovoljno navesti samo nazive u karti konvencije.

**GS** – Generalni sekretar BSS.

## 3. YUMP

Master poeni Srbije (skraćeno YUMP) predstavlja poene koji se osvajaju na najznačajnijim domaćim i inostranim takmičenjima u cilju rangiranja igrača.

BSS će za svako takmičenje odrediti koliko se YU Master poena dodeljuje za plasman.

## 4. Odeća na takmičenjima

Kako je bridž priznat kao sport i kako je član Olimpijskog komiteta – IOC, neophodno je da svi učesnici budu pristojno obučeni za vreme takmičenja.

DT ima pravo da nepropisno obučene učesnike udalji sa takmičenja.

## 5. Kompletiranje karte konvencije

### 5.1. Objavljivanje (publikovanje) sistema

Svaki par je dužan da BSS dostavi svoju kartu konvencije i time izvrši registraciju. Registracijom karti konvencija daje se BSS-u pravo da objavljuje (publikuje) Kartu konvencija putem interneta ili tokom takmičenja u onakvoj formi koja je najpogodnija.

CC se moraju dostaviti word ili pdf formatu preko e-maila ili na disketi.

### 5.2. Zahtevi

Od takmičara se traži da u pismenoj formi u potpunosti objasne svoj Sistem, a takođe da u potpunosti otkriju i značenje bilo koga govora ili igre u odgovoru na odgovarajuće pitanje koje mu protivnik postavlja za stolom. Dodatni uslovi takmičenja će unapred postaviti detaljnu proceduru za otkrivanje, u skladu sa WBF politikom a dodatna pravila se ustanovljavaju u samim uslovima takmičenja.

Pismeno objašnjenje, koje se odnosi na prethodni paragraf, je kompletno sačinjeno u obaveznoj formi koja je priznata od strane BSS – karta konvencije i dodatne tabele.

Igrači (partneri) su obavezni da popune svoju *Convention card* i *Supplementary Sheets* u skladu sa osnovnim i dodatnim uslovima takmičenja.

CC neće važiti ako nije kompletirana u priznatoj formi iz člana 5.2 u sledećim uslovima:

- ♣ svi delovi (sekcije) karte moraju biti tačno i čitko popunjeni, na srpskom ili engleskom jeziku, u skladu sa pravilima o popunjavanju (*Guide of Completion*), Opštim uslovima takmičenja i Dodatnim uslovima takmičenja;
- ♣ CC (*Convention Card*) i dodatne tabele (*Supplementary Sheets*) koje sadrže jasna i dovoljna objašnjenja korišćenog sistema, uključujući, bez ograničenja, sve takmičarske sporazume i dogovore, biće prihvaćene od strane BSS-a, ako se pojedinosti nekih sekvenci licitacija (kao što su releji), koje se dešavaju u kasnijim krugovima licitacije, mogu izostaviti iz karte, a da se ne naruši zahtev koji je sadržan u karti jasnih i dovoljnih objašnjenja Sistema;
- ♣ kategorija Sistema i njegova odgovarajuća boja su jasno naznačeni na propisanom mestu u Karti;

### 5.3. SS (*Supplementary Sheets*)

- ♣ WBF Convention Card može biti podržana dodatnim tabelama. Funkcija ovih tabela je da olakša potpuno otkrivanje sistema, a odnose između pojedinih delova u tabelama i na karti treba jasno naznačiti odgovarajućim brojevima i na CC i na SS.
- ♣ Broj Dodatnih tabela koji je dozvoljen, kao i procedura za dopunu i promenu Karte konvencija unapred je postavljena u dodatnim uslovima takmičenja.

### 5.4. Opšte

- ♣ Ako igrač koristi bilo koji konvencionalni govor, a koji nije dodatno opisan u njegovoj Karti konvencije ili u Dodatnim tabelama, takav igrački par može biti predmet proceduralne kazne (član 90) za prekršaj i/ili disciplinske kazne, ukoliko se rezultat prilagođava, da obešteti bilo kakvu štetu.
- ♣ Obaveza objašnjenja je na korisniku. Kada postoji zahtev za obeštećenjem zbog neadekvatnog objašnjenja, direktor turnira i Žiri će u slučaju ikakve sumnje, dati prednost protivniku.

### 5.5. Guide of Completion

Guide odnosno odgovarajući prevod predstavlja osnovni dokument za kartu konvencija, način popunjavanja i definisanja upotreba skraćenica za pojedine konvencije.

## 6. WBF lista konvencija

U Karti konvencije se mogu koristiti nazivi pojedinih konvencija, bez objašnjavanja značenja tih konvencija ako su one opisane u WBF Convention Booklet.

Ukoliko se koristi konvencija sa nekom modifikacijom, neophodno je to objasniti u CC.

## 7. Korišćenje karte konvencija za stolom

Svaki član para mora imati jednu popunjenu kartu konvencije, sa oznakom sistema i odgovarajućom oznakom boje.

Nakon uzimanja karata iz borda, igrač ne sme da koristi svoju CC. Sme da koristi protivničku CC, ili WBF Listu konvencija za tumačenje protivničkog, ali ne i svog licita.

Par koji nema kartu konvencija može igrati samo prirodni sistem (zeleni): 1♣ - 2,3+ karata, 4. ili 5. major, 1NT BAL bilo kog raspona itd. Sme koristiti samo konvencije koje su navedene u *Guide to Completon* i to samo u originalnom obliku.

## 8. Alerti i objašnjenja

Licit koji se alertuju su definisani prema WBF Alert proceduri – Dodatak 3 Pravilnika.

Ukoliko se igra bez skrinova, igrač mora odmah alertovati licit svoga partnera, izuzev ako su protivnici tražili pre prvog borda da se ne alertuje. Ne sme se davati nikakvo objašnjenje licita ukoliko to ne traži protivnik. Objašnjenje licita se može tražiti i kasnije u toku licitacije, ili po završetku licitacije prema članu 20. Kodeksa.

Svaka strana ima pravo da u bilo kom trenutku licitacije pita za značenje kompletne licitacije, ali par koji se raspituje mora biti svestan rizika prenošenja neovlašćene informacije ili povrede normi ponašanja.

## 9. Stop procedura

Ako igrač otvori na nivou 2. ili višem, ili licitira sa skokom (na višem nivou nego što je najniži mogući nivo za tu denominaciju), on može da koristi proceduru STOP – STOP kartica ili reč STOP. Sledeći igrač mora da sačeka da igrač poveća svoju Stop karticu, ili kod usmenog govora da protekne oko 8 sekundi i onda da nastavi licitaciju u normalnom tempu. Izuzetak je kada je protivnik već dva puta pasirao i namerava dalje da pasira, onda ne mora da pravi pauzu.

STOP kartica se drži na stolu oko 8 sec i nakon toga se uklanja, a naredni igrač nastavlja licitaciju u normalnom tempu.

Ako protivnik izvede licit bez čekanja, njegova strana je podložna kazni.

## 10. Zamene igrača

Ovaj član se odnosi na slučajeve nastalih na samom takmičenju koje nije ciklusno i gde nije bilo mogućnosti da se na vreme obavesti TK.

Ukoliko iz bilo koga razloga ekipa/par ne može izvesti pun sastav na startu meča, ili zbog hitnog slučaja u toku meča, DT može (ali ne mora) izuzetno u dogovoru sa kapitenom ekipe i predsednikom Žirija odobriti zamenu.

Zamena ne sme biti član nekog drugog tima (iz istog ranga takmičenja) i ne sme biti igrač čija bridž veština znatno premašuje veštinu igrača koga zamenjuje.

Gore navedeno se ne odnosi na sudijsku zamenu od 2 borda koju samostalno određuje DT.

## 11. Napuštanje turnira

Igrač koji se prijavi dužan je da takmičenje odigra do kraja. U slučaju neopravdanog izostanka ili napuštanja takmičenja, igrač, par ili ekipa biće automatski predati Disciplinskoj komisiji.

U slučaju više sile, igrač, par ili ekipa dužni su da obaveste Organizatora turnira o razlogu svog nedolaska. TK će razmotriti njihovu molbu ili Žiri n samom turniru.

## 12. Žalba na rezultat

Žalba na prijavljeni rezultat se može podneti do početka prvog meča/sednice poslednjeg dana turnira, odnosno do 30 minuta po završetku poslednjeg meča/sednice za rezultate poslednjeg dana.

## 13. Propozicije

Propozicije takmičenja donosi TK, najmanje 30 dana pre početka turnira.

Propozicije takmičenja moraju da sadrže i sledeće:

- ♠ Kategoriju takmičenja
- ♠ Vrstu takmičenja, ko organizuje i ko sprovodi
- ♠ Ko može učestvovati
- ♠ Za šta se učesnici takmiče
- ♠ Broj učesnika ( ako je ograničen ili broj igrača u timu )
- ♠ Datum, mesto i satnicu turnira
- ♠ Način igranja turnira
- ♠ Način obračuna turnira
- ♠ Način određivanja plasmana i kretanja (ukoliko se razlikuje od Pravilnika)
- ♠ Imena DT i Predsednika ŽIRI-a turnira

## 14. Opšta pravila za ekipna takmičenja

### 14.1. Opšte

Na svim timskim takmičenjima organizator je dužan da obezbedi otvorenu i zatvorenu salu za igranje, kao i prostor za razmenu bordova.

Ukoliko se igraju mečevi bez poluvremena gostujuća (drugo pročitana) ekipa se prva postavlja.

### 14.2. Prijavljivanje novih i zamena postojećih igrača

Ekipa može da sadrži 4 do 6 igrača, ukoliko nije drugačije regulisano propozicijama.

Ukoliko ekipa prijavi manje od 6 igrača ima pravo da dopuni ekipu do 6 igrača, ali igrač pravo nastupa stiže tek kada mu dozvoli TK (za ciklusne turnire) ili Žiri (za neprekidne turnire).

U slučaju više sile, da je jedan od 6 igrača u nemogućnosti da dalje igra, ekipa može podneti molbu TK (za ciklusne turnire) ili Žiriju da takvog igrača zameni sa drugim igračem.

Ukoliko se odigrava ciklusno, više mesečno takmičenje, ekipa može podneti molbu TK da zameni do 2 igrača sa drugim igračima, prilikom prelaska iz jednog stepena takmičenje u drugu (iz regionalnih kvalifikacija u finale, iz finalnog regionalnog dela u savezno finale).

### 14.3. Obaveze kapitena ekipe

Kapiten ekipe prijavljuje sastav ekipe u formi kako je propisano propozicijama (usmeno/pismeno), naziv ekipe u skladu sa ovim Pravilnikom i Propozicijama i uplaćuje kotizaciju za igru. Ekipa ne može početi takmičenje dok nisu prijavljena min. 4 igrača, kapiten, naziv i uplaćena kotizacija.

Prijavu rezultata vrši kapiten ekipe koja vodi ili je pobedila, posle provere sa kapitenom protivničke ekipe i odgovoran je za blagovremenu prijavu.

Sve žalbe u vezi organizacije i sprovođenja turnira ekipa može vršiti isključivo preko svog kapitena i jedini ima pravo da odlučuje da li će se ekipa žaliti ili ne.

#### 14.4. Postavljanje ekipe

Ukoliko par iz jedne ekipe koristi HUM sistem onda se prvo ta ekipa postavlja, ukoliko nijedna od ekipa ne koristi HUM sistem ili obe koriste, onda se primenjuju sledeća pravila:

- ♠ Prvopročitani tim je DOMAĆIN i postavlja se na NS u otvorenoj i EW u zatvorenoj sali. Drugopročitani tim je GOST i postavlja se na EW u otvorenoj i NS u zatvorenoj sali.
- ♠ Prvi put se prva postavlja ekipa GOST. Ukoliko se meč igra sa obračunom u toku meča onda se ekipe naizmenično prve postavljaju.
- ♠ Promena igrača je dozvoljena samo prilikom obračuna ili na polovini meča u otvorenoj sali ukoliko se igra bez obračuna u toku meča.
- ♠ Ukoliko dođe do bilo kakve promene igrača smatra se da je postavljen novi par.
- ♠ Novi par zauzima mesto para kojeg zamenjuje.
- ♠ Svaki par ekipe DOMAĆIN koji je ostao u istom sastavu mora ostati u istoj sali. Svaki par ekipe GOST koji je ostao u istom sastavu mora promeniti salu.
- ♠ U slučaju da je ekipa DOMAĆIN promenila oba para, ekipa GOST može se slobodno postaviti.

Ukoliko se igra danac i iste ekipe se sastaju uzastopno u dva kola, onda se u drugom meču postavljaju suprotno od prvog meča.

#### 14.5. Plasman na takmičenjima sa timskim obračunom

Ukoliko dva tima ili para imaju isti broj VP, a nije drugačija objašnjeno propozcijama takmičenja, plasman se određuje na sledeći način, po prioritetima dok se ne dobije odluka:

- ♠ IMP razlika međusobnog susreta (jednog ili više)
- ♠ ukupna IMP razlika
- ♠ veći broj pobeda

U pobede se računaju mečevi koje je ekipa dobila u VP.

Ukoliko tri ili više timova ili parova imaju isti broj VP, a nije drugačija objašnjeno propozcijama takmičenja, plasman se određuje na sledeći način, po prioritetima dok se ne dobije odluka:

- ♠ ukoliko jedna ekipa nije izgubila nijedan meč u međusobnim susretima, onda je ona najbolje plasirana
- ♠ na osnovu VP u međusobnim susretima
- ♠ ako dve ekipe imaju isti broj VP u međusobnim susretima, onda važe pravila za dve ekipe sa istim brojem VP
- ♠ ukoliko se sve ekipe nisu međusobno sastajale onda odlučuje ukupna razlika imp. ako dve ekipe imaju istu razliku imp, onda odlučuje međusobni susret, a nakon toga broj pobeda

Ukoliko je razlika 0 imp u knock-out meču:

- ♠ ukupni zbir VP
- ♠ ukupna razlika IMP

Svaka kazna izrečene ekipi ili paru se primenjuje za kažnjenu ekipu/paru i do dovodi do nesimetričnog rezultata u meču i utiče na plasman ekipe. Iso važi i za knock-out meč.

#### 14.6. Rezultat neodigranog meča ili poništenog meča

Ukoliko se jedna ekipa nije postavila za meč ona dobija 0 VP. Nedužna ekipa dobija najpovoljniji od sledećih mogućih rezultata:

- ♠ VP18
- ♠ svoj prosek VP iz odigranih mečeva
- ♠ 25 minus prosek VP protivnika

Ukoliko su ekipe igrale na istim linijama meč se registruje 12:12 (ili 2VP kazne po ekipi ukoliko nije skala 25:5).

#### 14.7. Evidencija rezultata i predaja rezultata

Ukoliko drugačije nije naznačeno propozicijama, ekipe koje zauziamju poziciju NS dužne su da čitko i uredno popunjavaju score liste (kontrakt, atak, broj štihova, rezultat, poređenje sa drugim stolom) i da najkasnije 5 minuta po završetku meča liste predaju DT ili organizatoru turnira.

Organizator turnira je dužan da čuva sve liste min. 24 časa nakon zvaničnog završetka turnira.

#### 14.8. Poslednje kolo danca

Ukoliko u poslednjem kolu nije moguće dostići prvoplasiranu ekipa, onda ona igra protiv poslednje plasirane ekipe ili je u bue. Ukoliko je u dancu bitno biti 1. ili 2., onda u poslednjem kolu igraju 1-4 i 2-3.

#### 14.9. Raspored igranja u knock-out

Raspored igranja u knock-out za 16 ekipa, koji se može primeniti i za manje ili više ekipa.

1.par: 1-16; 2.par: 8-9; 3.par: 4-13; 4.par: 5-12; 5.par: 2-15; 6.par: 7-10; 7.par: 3-14; 8.par: 6-11.

sledeće kolo: 1.meč: par 1 – par 2; 2.meč: par 3 – par 4; 3.meč: par 5 – par 6; 4.meč: par 7 – par 8.

sledeće kolo: pobednici meč 1 – meč 2 i pobednici meč 3 – meč 4.

## 15. Učestvovanje na turniru

Na takmičenju mogu učestvovati igrači koji su članovi BSS i koji su platili članarinu za tekuću godinu, ukoliko drugačije nije određeno propozicijama. Takođe mogu igrati i igrači koji nisu članovi BSS ali samo uz odobrenje nadležne TK.

Prijavljivanjem za turnir igrač je postao član ekipe ili para i dužan je da turnir odigra do kraja. Napuštanje turnira dovodi do automatske prijave disciplinskoj komisiji. Ukoliko igrač ne može da završi takmičenje, mora podneti zahtev TK (za ciklusne turnire) ili Žiriju turnira.

Računa se da je igrač učestvovao na turniru ukoliko zadovolji jedan od sledećih uslova:

- ♠ odigra minimum 40% od ukupno bordova koje jenjegova ekipa odigrala na turniru
- ♠ odigra minimum 50% bordova u finalnom meču
- ♠ odigra minimum 50% bordova u polufinalu i finalu

U tom slučaju stiče pravo da mu se obračunava rezultat na turniru, rejting, master poeni, titule, medalje, diplome i pehari.

## 16. Biding boksovi

### 16.1. Opšte

Biding boksovi se koriste u toku takmičenja.

Počevši od delioca, igrači stavljaju licitacionu karticu na mesto ispred sebe, počevši sa leve strane i uredno ih preklapaju, tako da su svi govori vidljivi i naspram partnera; igrači bi trebalo da se uzdrže od dodirivanja bilo koje licitacione kartice, sve dok ne odrede svoj govor. Govor je utvrđen kada se licitaciona kartica uzme iz bidding box-a sa očiglednom namerom (ipak se može se primeniti član 25).

Alert treba da se načini korišćenjem alert kartice; odgovornost igrača koji alertira je da bude siguran da je njegov protivnik svestan Alert-a .

Igrač najavljuje skok u licitaciji stavljanjem Stop karte ispred sebe, a zatim stavljanjem svoje licitacione kartice kao i obično, i eventualno uklanjanjem Stop karte. Njegov levi protivnik (LHO) ne bi trebalo da govori sve dok se ne ukloni Stop karta. (Ako se Stop karta ukloni prebrzo ili se ne koristi, protivnik može pauzirati jer misli da je Stop karta upotrebljena korektno).

Dok se licitacione kartice ne uklone sa stola, igrač dobija pregled licitacije ispitivanjem značenja istih. Kada takvo ispitivanje nije izvodljivo, igrač može dobiti pregled licitacije u pisanoj formi u prvom krugu kada dođe na red da odigra štih.

Ako se koriste skrinovi, licitaciona karta se uzima iz kutije i stavlja na tacnu za licitiranje; igrači bi trebalo da ulože napor da sve ove akcije izvedu što je moguće tiše. Bilo koji govor izabran i uzet iz kutije za kartice se može promeniti ako nije postavljen i realizovan iz ruke (ipak se može primeniti član 73F2).

### 16.2. Promena licita

Licit koji je postavljen i realizovan može se promeniti:

- ♠ Ako je nedozvoljen (ilegalan) i nedopustiv (u tom slučaju promena je zakonska), ako su skrinovi u upotrebi, čim jedan ili drugi igrač iza pregrade postanu svesni toga; ili
- ♠ Ako je Direktor odredio da je govor nenamerno izabran; ili
- ♠ Prema odredbama Člana 25 (kaznene odredbe Člana 25B se ne primenjuju ako prvi licit nije prenet kroz pregradu)

Videti Sekciju 14.3 za proceduru kada su skrinovi u upotrebi. Licit postavljen i prenet na drugu stranu skriva postaje predmet regularnih odredbi Pravila.

## 17. Nazivi ekipa

Nazivi ekipa moraju biti pristojni i prikladni.

Predsednik BSS, predsednik TK, GS ili predsednik Žirija mogu da ne prihvate naziv pojedine ekipe i da zatraže da se promeni.

Propozicijama se može detaljno propisati kako može da glasi naziv ekipe.

## 18. Pogrešni bord

Ukoliko se ustanovi da je neki bord pogrešan, DT će utvrditi ko je odgovaran za pogrešan bord i pokušaće da ispravi štetu ukoliko je to moguće.

DT može doneti odluku da kompletno poništi bord, da ga poništi samo na nekim stolovima, da ga zameni sa drugim bordom ili da napravi dva različita borda.

## 19. Zamenjujući bord

Zamenjujući bord (*Substitute board*) je onaj koji se uvodi u igru u sednici ili u meču, da zameni board koji se već igrao na jednom ili oba stola. U zavisnosti od odluke Žirija, rezultat zamenjujućeg borda može, ali ne mora, biti računat kao deo sednice ili meča. Direktor turnira stavlja u igru zamenjujući bord bilo po svojoj volji ili po direktivi Žirija.

## 20. Skrinovi

Skrinovi će se koristiti uvek kada je to moguće na BSS takmičenjima.

### 20.1. Opis procedure

Igrači na North i East poziciji sede sa iste strane skrina. N je dužan da postavi i ukloni bord sa tacne. W je obavezan da podiže i spušta skrin. N i S su zaduženi za pomeranje tacne. Karte se ne uzimaju pre spuštanja skrina. Po spuštanju skrina N i E uzimaju karte i N pomera tacnu na drugu stranu skrina.

### 20.2. Alert i objašnjenja

Igrač koji učini licit koji je potrebno alertovati, alertuje protivniku sa svoje strane skrina, a njegov partner takođe alertuje protivniku sa svoje strane skrina. Alert kartica se stavlja preko poslednje licitacije protivnika. Protivnik vraća alert karticu i time potvrđuje da je video alert. Igrač može pismeno postaviti pitanje o alertovanom licitu i dobiti pismeno objašnjenje.

U bilo kom trenutku igrač može pismeno zatražiti objašnjenje licitacije i dobiti pismeni odgovor.

### 20.3. Promene kaznenih odredbi kada se koristi skrin

U sledećim članovima Kodeksa dolazi do promena kada se igra pod skrinovima:

- ♠ •Law 9A2(b)(1); Law 42B(3); Law 43A(1)(b)
- ♠ •Law 13
- ♠ •Law 20
- ♠ •Laws 25 through 32; Law 34; Laws 36 through 39
- ♠ •Law 33
- ♠ •Law 40 – Kada tacna dođe sa njihove strane skrina, oba igrača moraju odmah alertovati licite svojih partnera ako je potrebno alertovati ih.
- ♠ •Law 41A
- ♠ •Law 73D – Za vreme licitacije ukoliko jedan od protivnika licituje prebrzo, drugi igrač sa iste strane skrina treba da uskladi tempo tako što će licitirati ali neće staviti kartice na tacnu ili će sačekati sa prosleđivanjem tacne na drugu stranu skrina.
- ♠ •Law 76 – Posmatrači smeju da sede tako da posmatraju samo jednu stranu skrina.

## **21. Zvanični posmatrač**

21.1. Za zvaničnog posmatrača podrazumeva se:

- ♠ bilo koja osoba po odobrenju oba tima i DT
- ♠ osoba po posebnom nalogu DT
- ♠ kapiteni timova koji igraju
- ♠ N ili S igrač za stolom

## **22. Prisustvo u zatvorenoj sali**

22.1. Sledećim licima je dozvoljeno prisustvo u zatvorenoj sali:

- ♠ igračima koji su određeni da igraju u zatvorenoj sali
- ♠ DT i ostalim sudijama
- ♠ osobama koji moraju da rade u zatvorenoj sali: skoreri, Vu-Graf komentatori, kelneri
- ♠ predsednik, generalni sekretar BSS, delegat i predsednik Žirija
- ♠ članovima Žirija u toku rada Žirija
- ♠ osobama sa posebnim ovlašćenjem predsednika ili GS

## **23. Posmatrači**

23.1. Pravila za posmatrače

- ♠ posmatrači koji imaju pravo da posmatraju u zatvorenoj sali, moraju ući u salu pre početka meča i ne smeju je napuštati
- ♠ posmatrači smeju gledati samo sa jedne strane skrina
- ♠ igrači koji ne igraju ne smeju da posmatraju svoj tim
- ♠ dozvoljeno je posmatrati samo jedan sto u toku jedne sednice
- ♠ ukoliko nisu obezbeđeni posebni uslovi (veći sto) dozvoljeno je 6 posmatrača za jednim stolom

23.2. Ograničenja za posmatrače

- ♠ nije dozvoljeno pušenje
- ♠ nije dozvoljeno korišćenje mobilnih telefona ili bilo koje elektronske opreme
- ♠ DT može po potrebi zabraniti unošenje i drugih stvari u prostoriju za igru
- ♠ par za stolom ima pravo da udalji jednog posmatrača bez objašnjenja
- ♠ DT ima pravo da udalji bilo kog posmatrača bez posebnog objašnjenja

## **24. Duplicirani bordovi**

Uvek kada je moguće koristiće se duplicirani bordovi sa unapred pripremljenim kartama.

## **25. Presuđivanje i žalbe**

DT mora biti pozvan za sto ako se bilo kakva nepravilnost dogodi. Nakon odluke DT, eventualna žalba na takvu odluku se podnosi na način opisan u ovom Pravilniku.

## 26. Žiri turnira

### 26.1. Definicija

Žiri je grupa imenovana sa liste za Žiri od strane Sudijske komisije pre početka turnira ili od strane GS BSS ili DT na samom turniru.

Predsednik Žirija se imenuje na isti način i rukovodi radom Žirija. Predsednik Žirija odlučuje o broju članova Žirija za pojedini slučaj (3 do 5 članova).

### 26.2. Opšte

Sve žalbe na odluke DT biće saslušane od strane Žirija i doneta odluka.

*The Code of Practice for Appeals Committees* se primenjuje.

### 26.3. Ovlašćenja

Žiri, preko predsednika Žirija, može samoinicijativno da ispituje bilo koji slučaj za koji smatra da je možda došlo do povrede Kodeksa, ovog Pravilnika ili Propozicija takmičenja.

Odluka Žirija po bilo kom pitanju iz njegove nadležnosti je konačna, izuzev ukoliko predsednik Žirija smatra da je došlo do povrede procedure koja je od vitalnog značaja za konačnu odluku. U tom slučaju predsednik Žirija će ponoviti Žiri.

### 26.4. Ponavljanje Žirija

Ukoliko se steknu uslovi za ponavljanje Žirija, opisanog u prethodnom stavu, predsednik Žirija će odlučiti da li će ponovljeni Žiri odlučivati u istom ili promenjenom sastavu.

### 26.5. Obaveze učesnika

BSS očekuje da svi timovi i parovi igraju sa željom da pobede pod svim uslovima. Svakom timu je dozvoljeno da izostavi pojedinog igrača ukoliko to radi iz bridž razloga: odmor igrača, taktika i slično. Ukoliko postoji sumnja da postoje drugačiji razlozi Žiri ima pravo da pokrene postupak protiv ekipe i da po potrebi kazni ili diskvalifikuje takvu ekipu. Preporučuje se ekipama da unapred obaveste DT ako iz razloga više sile moraju napraviti izmenu koja bi se mogla tretirati kao nekorektna.

### 26.6. Propozicije takmičenja

Žiri u dogovoru sa predsednikom TK i GS daje dopunu i tumačenje Propozicija takmičenja.

U slučaju više sile, koja remeti odvijanje turnira, a nije predviđena propozicijama i nije prouzrokovana od strane organizatora, Žiri i TK mogu doneti odluku o promeni pojedinih članova propozicija, ali tako da nikako ne remete normalno odvijanje takmičenja, niti da promene osnovne uslove za regularan tok takmičenja.

### 26.7. Odsustvo Žirija

Ukoliko na pojedinom takmičenju nije prisutan niko od potencijalnih članova Žirija, ulogu Žirija će preuzeti GS ili predsednik TK.

## 27. Zahtev za žiri

Zahtev za Žiri, odnosno žalba na odluku DT mora biti najavljena DT najkasnije u roku od 30 minuta od zvaničnog završetka runde ili sednice u kojoj je odluka doneta.

Zahtev može podneti samo kapiten tima ili bilo koji član para na parskim takmičenjima.

Zahtev za Žiri se predaje na popunjenom obrascu Žiri. Komesar za suđenje je obavezan da obezbedi obrasce za svako takmičenje.

Uz zahtev mora se položiti depozit kod DT. Depozit se vraća po odluci Žirija izuzev u slučajevima kada Žiri oceni da nije bilo nikakvog razloga za Žiri. U tom slučaju depozit se predaje BSS u fond za razvoj juniorskog/školskog bridža.

Depozit iznosi koliko i godišnja članarina, ako propozicijama takmičenja nije drugačije odlučeno.

## **28. Postupak oko Žirija**

### **28.1. Opšte**

DT mora odmah obavestiti Predsednika Žirija o zahtevu za žiri. Predsednik će obavestiti DT o mestu i vremenu kada će se Žiri održati, a koji će dalje obavestiti zainteresovane strane.

Procedura oko Žirija je objašnjena u Dodatku I.

Nepoštovanje procedure oko Žirija ne mora da osporava odluku Žirija. Predsednik Žirija može da poništi odluku Žirija ukoliko smatra da je došlo do povrede procedure koja je od vitalnog značaja za konačnu odluku.

Žiri može da sprovede sopstvenu istragu, bez podnošenja žalbe, da kazni bilo koga ili da prilagodi bilo koji rezultat ili da diskvalifikuje jednog ili više igrača.

### **28.2. Neprisustvovanje**

Predsednik Žirija, u slučaju da neko od pozvanih nije prisustvovao Žiriju ili nisu iznete činjenice koje su bitne za donošenje odluke, može:

- ♠ ponoviti saslušanje
- ♠ odložiti odluku Žirija ukoliko je potrebno saslušati nekoga ko je trenutno odsutan
- ♠ da potvrdi odluku DT, ukoliko se strana koja se žalila nije pojavila na Žiriju

Svaki učesnik koji je pozvan od strane Predsednika Žirija, dužan je da se pojavi na Žiriju i biće kažnjen ukoliko se ne pojavi.

## **29. Žalba sudijskoj komisiji**

Kapiten ekipe ili bilo koji član para na parskom turniru, može podneti pismenu žalbu Sudijskoj komisiji BSS-a na odluku DT ili Žirija koja je u vezi Kodeksa. Odluka SK je konačna.

Žalba SK može da utiče na rezultat para/ekipe koja se žali, može da utiče na konačan plasman na turniru ukoliko to dozvoljava sistem takmičenja.

Ukoliko je sistem takmičenjanock-out, švajcarac ili slično, žalba može uticati na rezultat para/ekipe, ali ne može bitno uticati na končan plasman.

## **30. Žalba na pravilnik/propozicije/organizatora i posebni zahtevi**

Žalba na odluku DT u vezi intepretacije ovog Pravilnika, Propozicija ili posebnog Pravlnika o odvijanju takmičenja se podnosi DT koji će je proslediti Predsedniku Žirija. Žiri će doneti odluku.

Žalba na odluku Žirija se podnosi preko DT nadležnoj TK koja je organizator turnira (kluba/regiona/saveza), a žalba na odluku TK se podnosi UO BSS.

Posebni zahtevi, kao što su promena igrača u ekipi, promena satnice, napuštanje turnira i slično se podnosi DT. Zahtev rešava:

nadležna TK (ako se takmičenje ne igra neprekidno ili ako je zahtev podnet pre takmičenja) ŽIRI turnira (ako je zahtev podnet na turniru i ako je takva vrsta zahteva koja nije mogla da se blagovremeno dostavi TK)

Žalbe na odluke ŽIRI-ja se podnose nadležnoj TK, a žalbe na odluke TK Upravnom odboru.

## **31. Etika**

Svi učesnici takmičenja su obavezni da uvek pokazuju visoke etičke i moralne standarde, da se pridržavaju Kodeksa ponašanja članova BSS, kao i da prihvataju odluke Žirija.

Igrači istog para ne smeju da se gledaju u toku odigravanja borda.

## **32. Doping**

Svi igrači su obavezni da prihvate anti-doping propise koje je propisao Olimpijski komitet.

### **33. Ograničenja**

Sledeća ograničenja se primenjuje u prostoru za igru.

#### **33.1. Pušenje**

Pušenje je zabranjeno, kao i napuštanje prostora za igru u toku meča zbog pušenja.

Automatska kazna je 2 VP, odnosno 25% topa na parskom turniru. Višestruko ponavljanje prekršaja dovešće do isključenja igrača i zabrane ulaska u prostor za igru.

#### **33.2. Alkohol**

Neumereno konzumiranje alkohola nije dozvoljeno. DT ima pravo da po svojoj proceni zabrani pojedincima dalje korišćenje alkohola. U slučaju nepoštovanja odluke DT ili ako ponašanje igrača pod uticajem alkohola remeti atmosferu na turniru, DT je obavezan da takvog igrača udalji iz prostora za igru.

#### **33.3. Mobilni telefoni i ostala elektronska oprema**

Dozvoljeno je minimalno korišćenje mobilnih telefona, ali obavezno moraju biti utišani ili prebačeni na vibraciju. DT ima pravo da po svojoj proceni kompletno zabrani upotrebu mobilnih.

U slučaju više sile igrač može zatražiti dozvolu od DT da se udalji od stola i obavi telefonski razgovor.

Ukoliko DT zabrani korišćenje mobilnih, kazne za prekršaj su iste kao i kod zabrane pušenja.

### **34. Vu-Graph**

Ukoliko postoji Vu-Graph, svi učesnici su obavezni da igraju ako budu izabrani.

### **35. Mediji**

Svi igrači su obavezni da učestvuju u medijskoj prezentaciji takmičenja ukoliko postoji.

### **36. NPC - Neigrajući kapiten**

NPC ima pravo da posmatra svoj tim u otvorenoj Sali.

NPC ima ista ograničenja, kao i posmatrač (član 76. Kodeksa), izuzev što može da interveniše u slučaju nepotrebne diskusije između igrača svoga tima, kao i u razgovoru sa DT kada je pozvan za sto, ali nema pravo da poziva DT

## 37. DODATAK 1 – Procedura Žirija

Pogledati ostale stavove ovog Pravilnika.

1. Procedura Žirija se sastoji do saslušavanja činjenica i argumenata, odlučivanja i objavljivanja odluke.
2. Predsednik Žirija može po svojoj proceni pozvati još nekoga pored standardnih učesnika:
  - ♠ par koji se žali
  - ♠ protivnički par za stolom
  - ♠ kapitene ekipa
  - ♠ DT koji je doneo odluku
  - ♠ bilo koja osoba koja po proceni Predsednika Žirija može pomoći u donošenju odluke
  - ♠ članovi Žirija
3. Procedura Žirija je sledeća:
  - ♠ DT dostavlja popunjeni formular za Žiri. U formularu su zapisane sve činjenice prikupljene za stolom, presuda DT, član kodeksa koji je primenjen i razlozi za presudu.
  - ♠ TD, strana koja je tražila žiri, kao i suprotna strana, kao i žiri, treba zajedno da budu prisutni. Ne treba da bude nikakve dodatne konverzacije.
  - ♠ Strana koja je tražila žiri mora da bude prisutna, a suprotna strana treba da bude prisutna ali nije obavezno. TD obaveštava stranu koja nije tražila žiri da postoji žalba i da će žiri zasedati.
  - ♠ Žiri sedi sa jedne strane stola, TD u sredini sa druge strane, strana koja je tražila žiri sa njegove desne strane, a suprotna strana sa leve.
  - ♠ TD uručuje kopije formulara za žiri svim učesnicima i kotizaciju za žiri (obavezno plaćena unapred) žiriju.
  - ♠ Predsednik žirija upoznaje članove žirija i objašnjava im proceduru.
  - ♠ Predsednik Žirija vrši identifikaciju učesnika
  - ♠ TD objašnjava činjenice i presudu – članovi žirija postavljaju dodatna pitanja TD (bez prekidanja od strane koja je podnela žalbu žiriju kao i suprotne strane)
  - ♠ Strana koja je podnela žalbu žiriju objašnjava zašto je podnela žalbu – članovi žirija postavljaju dodatna pitanja strani koja je podnela žalbu (bez prekidanja)
  - ♠ Strana koja nije podnela žalbu žiriju daje svoje komentare – članovi žirija postavljaju dodatna pitanja strani koja je podnela žalbu (bez prekidanja)
  - ♠ Kada članovi žirija sakupe sve odgovore i učesnici nemaju ništa da dodaju, strana koja je podnela žalbu žiriju, suprotna strana i TD napuštaju zasedanje žirija.
  - ♠ Žiri saopštava presudu TD.
  - ♠ TD obaveštava igrače o donetoj presudi.
4. Ukoliko Žiri odlučuje o nečemu što nije žalba na odluku DT, Predsednik Žirija će prilagoditi proceduru.
5. ČINJENICE NA KOJE TREBA OBRATITI PAŽNJU
  - ♠ Žalbe koje se tiču kodeksa ili pravila ne razmatra žiri već glavni sudija (sudijska komisija). Ako i posle toga odluka dođe na žiri ne može se promeniti (može se preporučiti TD da još jednom razmisli o presudi)
  - ♠ Dok su igrači prisutni žiri ne treba da daje komentare već samo da utvrdi činjenice.
  - ♠ TD ne treba da kaže igračima ako misli da je žalba neosnovana i bezpredmetna.
  - ♠ Igrači ne treba da diskutuju o odluci sa članovima žirija nakon donošenja iste. Mogu da se žale sudijskoj komisiji.
6. U potpunosti se primenjuje *Code of Practice for Appeals Committees*.

## **38. DODATAK 2 - Kategorizacija sistema**

### **38.1. Opšte odredbe**

Ovim Pravilnikom reguliše se kategorizacija bridž sistema i određivanje kategorije takmičenja na kojima se mogu primenjivati pojedini sistemi.

Pravilnik se odnosi na sva takmičenja BSS, BSS, BSCG, zvanična regionalna takmičenja, kao i takmičenja na kojima se obračunavaju titule, rejting ili master poeni.

Pravilnik je u potpunosti urađen prema WBF System Policy i u njemu su uključena tumačenja koja su dobijena od WBF komisije za sisteme.

U propozicijama takmičenja mora da se nalazi kategorija takmičenja.

U sklopu ovog Pravilnika nalaze se tumačenja Braon stiker konvencija i biće redovno dopunjavana prema upustvima WBF komisije za sisteme ili tumačenjima Takmičarske komisije.

Predsednik TK daje tumačenja vezano za Kategorizaciju sistema.

### **38.2. Ciljevi**

Cilj je da se obezbedi da nacionalna/regionalna prvenstva mogu pravilno da funkcionišu i da se njima adekvatno upravlja, sa jednakim šansama za sve takmičare, istovremeno omogućavajući pravilan pristup napretku i inovacijama. Takođe, da se obezbedi da igrači ne budu u nedoumici oko toga šta se od njih očekuje u vezi priprema i popunjavanja materijala o sistemima za nacionalna/regionalna prvenstva.

### **38.3. Definicije**

- ♠ Prosečna karta (Average Hand) – 10 HCP ili sadrži po jednu kartu svakog ranga
- ♠ Slaba karta (Weak high card strength) – snage ispod prosečne
- ♠ Jaka karta (Strong high card strength) – snage za kralja veće iznad prosečne
- ♠ Prirodan licit ili igra – ono što nije konvencionalno (prema Kodeksu)
- ♠ Dužina – podrazumeva se tri i više karata u boji
- ♠ Kratkoća – podrazumeva se dve i manje karata
- ♠ Dugački meč – 17+ bordova
- ♠ Kratki meč – ispod 17 bordova

### **38.4. Definicija veoma neobičnih metoda (HUM)**

U ovom Pravilu, Veoma Neobični Metod (HUM na engleskom) znači bilo koji Sistem koji ima jedno ili više od sledećih svojstava, kao rezultat dogovora partnera:

- ♠ Pass u poziciji za otvor obećava vrednosti opšte prihvaćene za otvor na nivou jedan, i igrač koji pasira drži ili bi mogao da drži vrednosti za damu ili više iznad prosečne snage (tj. prosečne ruke koja ima 10 HCP).
- ♠ Po dogovoru partnera otvarajuća licitacija na nivou jedan može biti slabija od pass.
- ♠ Po dogovoru partnera otvarajuća licitacija na nivou jedan može biti izvršena sa snagom za kralja ili više ispod prosečne.
- ♠ Po dogovoru partnera otvarajuća licitacija na nivou jedan pokazuje ili dužinu ili kratkoću u navedenoj boji, ili bilo dužinu, bilo kratkoću u nekoj drugoj boji.

### 38.5. Klasifikacija sistema

Da bismo olakšali prepoznavanje i upotrebu CC ili sistema, materijali o sistemima će biti identifikovani pomoću jednog ili više načina:

- ♠ WBF obojeni marker;
- ♠ odgovarajuća boja (rukom pisanog ili otkucanog) naziva;
- ♠ marker na karti konvencija pored odgovarajuće boje – u skladu sa dole navedenim opisima;

Podela sistema:

- ♠ **Zeleni** - Prirodni
- ♠ **Plavi** - Jaki Tref/Karo, gde je jedan tref/jedan karo uvek jako
- ♠ **Crveni** - Veštački: ova kategorija uključuje sve veštačke sisteme koji ne spadaju u sisteme sa Veoma Neobičnim Metodima (vidi definiciju gore) i nisu Jaki Tref/Jaki Karo sistemi (vidi Plavi). Primeri:
  - sistem gde jedan tref znači jednu od tri mogućnosti – prirodnu boju tref, balans kartu određenog raspona, ili Jaki Tref otvor;
  - ili sistem u kom osnovni metodi (ne odnosi se na bezadutski raspon) variraju u skladu sa pozicijom, zonom i slično;
  - Ili sistem koji koristi konvencionalne 'slabe' ili 'multi' licitacije (sa ili bez slabih opcija) u potencijalno kompetitivnoj licitaciji, različite od onih opisanih u glavnom delu WBF Knjižice Konvencija.
- ♠ **Žuti** - veoma neobični metodi ('HUM') - definisano gore.

### 38.6. Definicija BRAON STIKER konvencija i tretmana

**Braon** – Braon stiker (BS) konvencije i tretmani su dodatna klasifikacija sistema i bilo koji sistem naveden u poglavlju 4. (žuti, plavi, crveni ili zeleni) može sadržati jednu ili više BS konvencija i mora pored osnovne boje sadržati i braon oznaku za BS.

Sledeće konvencije ili tretmani su kategorisani kao "Braon stiker".

- ♠ Bilo koji otvor od dva trefa do tri pika koji zadovoljava uslove:
  - može biti slab (po dogovoru, može biti sa vrednostima ispod prosečne snage)
  - ne obećava bar četiri karte u poznatoj boji.

IZUZETAK:

  - Licit uvek pokazuje bar četvorokaratnu poznatu boju ako je slab. Ako licit ne pokazuje poznatu četvorokaratnu boju mora pokazivati ruku za kralja ili više iznad prosečne snage. (Objašnjenje: Kada sva slaba značenja pokazuju bar četiri karte u jednoj poznatoj boji, a jaka značenja pokazuju ruku za kralja ili više od prosečne snage to nije Braon Stiker Konvencija).
  - Otvor koji pokazuje slabo dva u jednom od majora, bilo sa ili bez opcije sa jakom kartom, kao što je opisano u WBF Knjižici Konvencija.
- ♠ Overkol prirodnog otvora jedan u boji koji ne obećava bar četiri karte u poznatoj boji.

IZUZETAK:

  - Prirodni overkol u nekom bezadutu.
- ♠ Svaki "slabi" dvobojni govor na nivou dva ili tri, koji se, po dogovoru, može reći sa tri ili manje karata u jednoj od boja.
- ♠ Blef licit zaštićen sistemom ili zahtevan od sistema.

Nijedno od gornjih ograničenja se ne odnosi na konvencionalne odbrane od jakih, veštačkih otvora niti na odbrane od "Braon Stiker" ili HUM konvencija.

Osim klasifikacije sistema gore navedenih, svaki par koji koristi jednu ili više "braon stiker" konvencija mora da ih naznači pored na svojoj klasifikaciji sistema.

### 38.7. *Encrypted signali*

Pored gore navedenih ograničenja, igrači ne smeju koristiti signale i markiranje čija poruka, ili poruke su nedostupne odigravaču iz razloga što ih je potrebno dešifrovati.

### 38.8. **Dozvoljeni sistemi na BSS prvenstvima**

U vezi sa sistemima koji su dozvoljeni na BSS – nacionalnim/regionalnim prvenstvima, takmičenja su podeljena u tri kategorije.

Kategorija 1:

- ♠ Za ovakve turnire sistemi svih klasifikacija su dozvoljeni, u skladu sa odgovarajućim objavljivanjem, ali timovi koji koriste HUM sisteme moraju dostaviti svoje Karte Konvencija min. 30 dana pre takmičenja Takmičarskoj komisiji i biće podložni ograničavanju prava na postavljanje za stolom kako sledi;
- ♠ Kadgod tim sa jednim ili više parova koji koriste HUM sistem igra protiv tima koji nema takav par, HUM sistem tim će biti "gostujući" i prvi će se postavljati ceo meč;
- ♠ Neće biti specijalnih sedećih prava ili ograničenja pri postavljanju kada oba tima koji se bore međusobno imaju parove koji koriste HUM sistem (bez obzira na postavljanje);

Kategorija 2:

- ♠ Korišćenje HUM sistema je zabranjeno.
- ♠ "Braon stiker" konvencije su dozvoljene, uz uslov odgovarajućeg objavljivanja, i igrači koji ih koriste moraju dostaviti svoje CC TK min. 15 dana pre takmičenja. Igrači odbrane smeju koristiti pisanu odbranu od BS.

Kategorija 3:

- ♠ Korišćenje HUM sistema i "Braon stiker" konvencija je zabranjeno.

### 38.9. **Tumačenje Braon stiker konvencija**

- ♠ 3♦ = minorski baraž ili 3♥ = majorski baraž  
**Braon stiker:** Može biti slabo, nema poznate boje od minimum četiri karte.
- ♠ 2NT = minorski baraž ili jaki minorski bikolor  
**Braon stiker:** pošto minorski baraž ne garantuje 4+ karte u poznatoj boji.
- ♠ Otvor sa poznatom solidnom bojom  
Ne može bit BS jer se solidna boja ne može tretirati kao karta snage ispod prosečne jačine (pod uslovom da nema drugih slabih značenja).
- ♠ 2♦ = dve boje isključujući ♠  
**Braon stiker:** Bez obzira da li je licitacija slaba ili može biti slaba, jer ne postoji garantovana boja sa minimum 4 karte.
- ♠ 2♦ = 6-11 HCP, bilo koji dvobojni list:  
**Braon stiker:** po istom rezonu
- ♠ 2♦ = 5-4 Major - minor  
Ukoliko je ovo slab otvor ili može biti slab, nedostaje mu određena poznata boja od najmanje 4 karte te je **Braon stiker**. Verzija slabog otvora mora imati garantovanu boju koja je uobičajena u **SVIM** slabim verzijama.  
Ali ako je dogovor da je ovo list koji **NIJE** slabiji od "prosečnog lista" tada ovo **NIJE Braon stiker**
- ♠ Otvor nivo 3 = neka dugačka solidna boja bez vrednosti sa strane  
Neće se tretirati kao Braon stiker konvencija.
- ♠ ostale konvencije definisane kao BS u okviru *Guide of Completion*.

### 38.10. **Broj sistema dozvoljenih u jednom timu**

Dozvoljeno je maksimum 4 Žuta i Crvena sistema po jednom timu.

Oba igrača jednog para moraju igrati isti sistem.

### **38.11.      Sistemski materijal**

Za sve timske događaje kategorije 1, gde su Žuti sistemi dozvoljeni, od svakog para koji koristi HUM sistem se zahteva (dodatno od normalnog pravovremenog popunjavanja CC i dodatnih listova) da podnesu CEO SISTEM TK 30 dana pre početka prvenstva.

Parovima koji koriste Zeleni, Plavi ili Crveni sistem, **PREPORUČUJE SE** da podnesu ceo svoj sistem pre početka bilo kog nacionalnog/regionalnog prvenstva.

U odlukama Direktora Turnira i Komisije za Žalbe, parovi koji su priložili ceo sistem imaće svaku pomoć ovim omogućenu za objašnjenja data za stolom, onoliko koliko to ima veze.

### **38.12.      Karte konvencija i Dodatne tabele**

Takmičari moraju na odgovarajući način da predstave sve konvencije i tretmane koje primenjuju. Kao dodatak Karti konvencija koriste se Dodatne tabele. U KK se mora nalaziti broj na koji se poziva, tj. broj gde se nalazi detaljno objašnjenje u Dodatnim tabelama.

Sve konvencije i tretmani koji zahtevaju posebnu pripremu za odbranu moraju se nalaziti u desnoj koloni na prednjoj strani KK. Detaljan razvoj tih konvencija može se nalaziti na drugim mestima u okviru KK ili Dodatnih tabela.

Prednja kolona mora uključivati sledeće:

- ♠ svi veštački otvori (izuzev jakih 1/2♣)
- ♠ odgovore na prirodne otvore koji su slabi i konvencionalni
- ♠ konvencionalni defanzivni liciti koji se koriste na prirodni otvor 1 u boji, posebno je važno precizno objasniti sve bikolore

Ukoliko par koristi licit čiji bi se opis trebalo nalaziti u ovoj rublici, a ne nalazi se, a njihov protivnik nije u najboljem kontraktu, postoji velika verovatnoća da će se takav par smatrati odgovornim i da će se presuditi protiv njega.

Ovo se posebno odnosi na parove koji koriste HUM sisteme ili BS konvencije. Neophodno je da imaju detaljna objašnjenja, kao i detaljnu razradu sa i bez mešanja protivnika. Ukoliko takav par primeni licitaciju koja nije u potpunosti objašnjena može se primeniti član o prilagođavanju rezultata i proceduralne kazne.

Pre svakog turnira, najmanje 15 dana, sav raspoloživ materijal će biti dostupan svim učesnicima preko interneta. Karte konvencija se nalaze kod predsednika TK ili GS.

Rok za predaju karti konvencija TK je minimum 5 dana pre početka takmičenja, ukoliko nije drugačije navedeno. Nakon toga roka:

- ♠ brisanje pojedinih stavki iz KK dozvoljeno je samo uz odobrenje predsednika TK
- ♠ zamena jednog dogovora sa drugim u KK, gde novi dogovor nije BS će u principu biti dozvoljen. Neophodno je odobrenje predsednika TK i takva izmena se može primenjivati od sledećeg takmičarskog dana
- ♠ nje dozvoljena zamena jedne BS konvencije sa drugom, niti uvođenje nove BS

Ove odredbe se moraju striktno i rigorozno primenjivati.

### **38.13.      Kategorizacija takmičenja**

Takmičenja su podeljena u tri kategorije. Za takmičenja koja nisu pomenuta ovim pravilnikom TK će odrediti kategoriju prilikom prijavljivanja takmičenja BSS-u.

Kategorija 1 – najznačajnija takmičenja sa dugačkih mečevima:

- ♠ EP Jugoslavije – finalni deo
- ♠ YU Kup – polufinale i finale
- ♠ YU Filter – kompletno takmičenje

Kategorija 2 (zvanična takmičenja, završnice sa 17+ bordova, mečevi):

- ♠ Regionalna takmičenja, finalni deo – Ekipno, Liga
- ♠ I Savezna Liga finalni deo (ako su mečevi 24+ borda)

Kategorija 3 – sva ostala takmičenja, a naročito sva otvorena parska takmičenja

### 39. DODATAK 3 – Alert procedura

Cilj je da se uniformiše procedura na svim takmičenjima.

Od igrača se očekuje da zaštite sebe u što širem obimu, da se pridržavaju duha Kodeksa. To je podjednako važno, kao ono što je napisano u Kodeksu.

Procedura je napisana sa idejom da bude veoma jednostavna. Od igrača se očekuje da alertuju kad god su u dilemi. Alert sa jedne strane skriva, bez alerta sa druge strane ne mora značiti prekršaj.

Odlukom EBL TAC odlučeno je da ako igrači za stolom prihvate neregularni metod alertiranja i nastave igru bez protesta nema potrebe da TD ili žiri reaguje. U ovom slučaju žiri je zaključio da su igrači prihvatili neregularan način alertovanja pokazivanjem, ako je to bila praksa na svim bordovima u meču. Metod alertovanja ne sme da utiče na ishod žalbe.

Sledeći tipovi licitacija trebaju da se alertuju

- ♠ Konvencionalne licitacije trebaju da se alertuju, a nekonvencionalne ne trebaju da se alertuju.
- ♠ One licitacije koje imaju specijalna značenja, ili su zasnovane na ili vode do specijalnih dogovora (igrač ne sme licitira ili odigra nešto, zasnovano na specijalnom dogovoru ukoliko se sa sigurnošću ne može očekivati da protivnici razumeju njegovo značenje ili ukoliko njegova strana ne otkrije upotrebu takve igre ili licitacije u skladu sa propisima organizatora).
- ♠ Skokovi koji ne predstavljaju forsing na otvore ili overkole i odgovori nove boje koji nisu forsing, nepasirane ruke kao odgovor na otvor jedan u boji.

Sledeći liciti se ne alertuju (osim kada se igra pod skrinovima)

- ♠ Sve kontre.
- ♠ Bilo koji licit bezduta koji sugerise balansiranu ili semibalansiranu ruku, ili sugerise bezadutski kontrakt.
- ♠ Sve licitacije sa izuzetkom konvencionalnih otvora na četvrtom nivou ili više.

### 40. DODATAK 4 – Blef licitacija

Blef licitacija je posebno dozvoljena Kodeksom, uz obavezu da se bilo koji partnerski dogovori ili sporazumi obelodane. Stoga bi bilo nedosledno da BSS zabranjuje blef na svojim turnirima.

Neki partnerski sporazumi, koji su dugotrajno razvijani, podrazumevaju da mogući blef u posebnim okolnostima i posebnog tipa. Ovo su partnerski sporazumi i kao takvi su konvencionalni i trebalo bi da budu objašnjeni u CC i SS.

Drugim rečima, blef se može koristiti povremeno, ali o njemu ne sme da postoji nikakav sporazum. Jedini izuzetak od ovog pravila je bezadutski otvor. Nije dozvoljeno otvoriti 1NT, sa poenskim opsegom izvan 14-19 ukoliko to nije sistemski govor, kao i otvore 1 NT i 2 NT sa singlom manjim od Kralja.

Gde postoji sporazum među partnerima o primeni blef licitacije ili u nekim specifičnim situacijama gde je blef predviđen sistemom on je konvencionalan. Takav dogovor za blef se klasifikuje kao BS, i stoga je zabranjen u izvesnim takmičenjima.

Na primer, vrsta dogovora koji se odnosi na ovakvu situaciju, je otovr u trećoj poziciji u zoni, gde igrač otvara licitaciju na sve ili ništa.

## 41. DODATAK 5 – WBF VP skala

{PRI VAT E }	8	10	12	14	16	20	24	28	32	36	40	48
15:15	0-1	0-1	0-1	0-2	0-2	0-2	0-3	0-3	0-3	0-3	0-3	0-4
16:14	2-5	2-6	2-6	3-7	3-7	3-8	4-9	4-10	4-10	4-11	4-11	5-12
17:13	6-8	7-9	7-9	8-10	8-11	9-12	10-14	11-15	11-16	12-17	12-18	13-20
18:12	9-11	10-12	10-12	11-14	12-15	13-16	15-19	16-20	17-22	18-23	19-25	21-28
19:11	12-14	13-15	13-16	15-18	16-19	17-21	20-24	21-25	23-28	24-29	26-32	29-36
20:10	15-17	16-18	17-20	19-22	20-23	22-26	25-29	26-31	29-34	30-36	33-39	37-44
21: 9	18-20	19-21	21-24	23-26	24-27	27-31	30-34	32-37	35-40	37-43	40-46	45-52
22: 8	21-23	22-25	25-28	27-30	28-31	32-36	35-39	38-43	41-46	44-50	47-53	53-60
23: 7	24-26	26-29	29-32	31-34	32-36	37-41	40-45	44-49	47-52	51-57	54-60	61-68
24: 6	27-29	30-33	33-36	35-38	37-41	42-47	46-51	50-55	53-58	58-64	61-68	69-76
25: 5	30-33	34-37	37-40	39-43	42-46	48-53	52-57	56-61	59-65	65-71	69-76	77-84
25: 4	34-37	38-41	41-45	44-48	47-52	54-59	58-64	62-68	66-73	72-79	77-84	85-93
25: 3	38-41	42-45	46-50	49-54	53-58	60-65	65-71	69-76	74-82	80-88	85-93	94-02
25: 2	42-45	46-50	51-55	55-60	59-64	66-72	72-79	77-85	83-91	89-97	94-02	03-12
25: 1	46-50	51-55	56-61	61-66	65-71	73-79	80-87	86-94	92-00	98-06	03-12	13-23
25: 0	51+	56+	62+	67+	72+	80+	88+	95+	101+	107+	113+	124+



## 43. DODATAK 7 - Kretanje na parskim turnirima

Bridge Directore's Companion ( BDC ) preporučuje da se u toku jednog termina igra između 24 i 30 borda, a maksimum 36 bordova. Kretanje treba da bude što približnije Duplicate Bridge, odnosno da par igra protiv što više parova na suprotnoj liniji.

Vrste kretanje koje se preporučuju za parske turnire, ukoliko propozicijama nije definisano:

Broj stolova	Kretanja - broj bordova	Broj stolova	Kretanje - broj bordova
3 – 6½	Howell	11	Mitchell – 27
7	Mitchell – 28 (Howell 26)	11½	Bye/Relay – 24 (1½ Appendix - 30 (27))
7½	Bye/Relay	12	Bye/Relay – 24
8	Bye/Relay – 24	12½ i 13	Mitchell – 26
8½	Mitchell – 27 (24)	13½	Bye/Relay - 28 (26)
9	Mitchell – 27	14	Skip Mitchell – 26
9½	Bye/Relay - 30 (27)	14½	Mitchell - 30 (28)
10	Skip Mitchell - 27	15	Mitchell – 26
10½	Mitchell – 27 (1½ Appendix - 27 (24))	15½ +	Mitchell / Skip Mitchell

### 43.1. BYE/RELAY

Prvi i poslednji sto igraju iste bordove, a na sredini postoji postoji bye za bordove.

### 43.2. 1½ TABLE APPENDIX MITCHELL

Igra se kao Bye/Relay, prvi i poslednji sto igraju iste bordove, ali ne postoje bordovi u bye.

Primer: ako imamo 10½ stolova na prvih 9 stolova stavićemo po 3 borda, 10. - ti sto igra iste bordove kao i 1 sto, dok se E/W 11 nalazi u bye.

### 43.3. SKIP MITCHELL

Kada se može izvršiti dupla promena bordova ili da EW parovi prilikom promene preskoče jedan sto (skip)?

- ♠ Najranija promena - ukupan broj stolova podelite sa 2 i to oduzmite od broja rundi.
- ♠ Najkasnija promena - podelite broj stolova sa 2.

Preporuka: Izvršiti preskok - skip u poslednjem mogućem trenutku.